



الأول متوسط المهارات الرقمية

الفصل الدراسي الثاني 144هـ

مذكرة أوراق العمل

الاسم /
الفصل /

الوحدة الأولى

الاتصال بالإنترنت



.....

.....

يُعد أمراً سهلاً لأي شخص فقط تحتاج إلى جهاز حاسب يمكنه الاتصال بالشبكة سلكياً أو لا سلكياً وجود خط هاتف أو كابل متصل بمزود خدمات الإنترنط

شبكة عالمية تكون من ملايين الحواسيب التي تتبادل المعلومات وتحتُّ أكبر شبكة حاسب تربط بين الشبكات الخاصة والعامة والحكومية والأكاديمية

اكتب المصطلح

彬ج(bing)	مزود خدمات الإنترنط (ISP)	الموجه (Router)	الحروف (www)	بروتوكول نقل النص التشعبي Http
----------	---------------------------	-----------------	--------------	--------------------------------

هو الجهاز الذي يربط الحاسب بمزود الخدمة
هو شركة الاتصالات التي توفر لك إمكانية الاتصال بالإنترنط
أحد محركات البحث الرئيسية عبر الإنترنط
هو بروتوكول اتصال يساعدك متصفحات المواقع الإلكترونية في التواصل مع الخوادم التي توفر معلومات بتنسيق معين
هي اختصار لعبارة الشبكة العنكبوتية العالمية (World Wide wed)

المعايير الأساسية لتقدير المصادر الإلكترونية

حدثة الموقع	الجهة المسؤولة
-------------	-------	-------	----------------

صح أو خطأ

خطأ	صح	يمكنك فتح الصفحات الإلكترونية نفسها ورؤيتها المحتوى نفسه بغض النظر عن مكان وجودك
خطأ	صح	يستخدم الامتداد (edu) لمواقع المؤسسات التعليمية
خطأ	صح	كل ما يعرض على الإنترنط صحيح
خطأ	صح	يمكنك تعين موقع ويب محدد كصفحة رئيسة لマイكروسوفت إيدج
خطأ	صح	لتصفيّة نتائج البحث في الشبكة العنكبوتية نستخدم الكلمات المفتاحية المناسبة
خطأ	صح	يستخدم الامتداد (gov) لمواقع الحكومية
خطأ	صح	تسمح لك عوامل التصفيف بتخصيص نتائج البحث عن الصور وفق حقوق الملكية الفكرية

يُعد البريد الإلكتروني أحد أهم الأدوات الرئيسية في الإنترنت ، فهو وسيلة لتبادل بين شخصين أو أكثر

يمكن إنشاء حساب بريد إلكتروني مجاني بواسطة خدمات البريد الإلكتروني المجانية مثل

مكونات عنوان البريد الإلكتروني

saadsa.bl@outlook.com

٩

للبحث في رسالتك

٨

تكبير وتصغير الرسالة

٧

تدقيق إملائي

٦

يحول الكلمة إلى رابط تشعبي

٥

إضافة جدول

٤

تغيير اللغة

٣

تحديد درجة الأهمية

٢

إضافة صورة

١

إرافق ملف



صح أو خطأ

لإرسال رسالة بريد إلكتروني بشكل سريع جداً يجب أن يكون المرسل والمستقبل قريبين من بعض

نستخدم علامة تبويب (إدراج) لخيارات التنسيق المختلفة

في رسائل البريد الإلكتروني يمكنك إرسال رسالة تحتوي على صور أو صوتيات أو مقطع فيديو

لا ترافق ملفات كبيرة جداً في رسائل البريد الإلكتروني لأنه قد لا يتم استلامها

من دلائل تلقيك رسالة بريد إلكتروني جديدة ظهور عنوانها بخط غامق

إذا رغبت بارسال رسالة لعدة مستلمين مع إخفاء قائمة المستلمين فاستخدم قائمة (نسخة مخفية Bcc)

عندك الرد على رسالة بريد يتم إضافة (FW:) بجانب موضوع الرسالة

يجب عليك التحقق من خلو رسالتك من الأخطاء الإملائية باستخدام خاصية التدقيق الإملائي

الرسالة بدون عنوان قد يتغافلها المستلم لاعتقاده أنها بريد عشوائي

لا يهم أن تكون رسالتك واضحة ومحضرة

اكتب رقم الأيقونة أمام الوظيفة المناسبة

مشاركة جهة اتصال.	...	١	
إضافة علامة للبريد المهم.	...	٢	
التبديل إلى الأشخاص.	...	٣	
تعديل جهة الاتصال.	...	٤	
التبديل إلى التقويم.	...	٥	
حفظ وإغلاق حدث جديد.	...	٦	
حذف جهة اتصال.	...	٧	

برامح تشفّر ملفات المستخدم ثم يطلب المهاجم مبلغاً من المال من الضحية كفدية لاستعادة الوصول إلى بياناته
تجمع معلومات حول المستخدمين دون علمهم وهي برامج مخفية عن المستخدم وبصعب اكتشافها
يبدو كأنه برنامج طبيعي غير ضار والغرض منه منح المتسلل وصولاً غير مصرح به إلى جهاز الحاسب الخاص بك
برامج تكرر نفسها من أجل الانتشار في أجهزة الحاسب الأخرى وذلك غالباً من خلال الانتشار عبر الشبكة
برامج تُظهر الإعلانات دون إذن المستخدم وذلك في الغالب على شكل نافذة منبثقة في واجهة المستخدم
هو برنامج خبيث يكرر نفسه وينتشر من حاسب إلى آخر والغرض منه إصابة جهاز الحاسب بالضرر

الأسباب الأكثر شيوعاً لإصابة جهاز الحاسب الآلي بالفيروسات

الإعلانات عبر الإنترنت

.....

.....

.....

.....

بعض

عمل نسخة احتياطية
لبيانات الحاسب بشكل
دوريلا تفتح مرفقات البريد
الغير متأكد منهاأفضل الوسائل
القابلة للإزالةثبت برنامج مكافحة
الفيروسات

يجب أن تكون كلمة المرور طويلة بما فيه الكفاية. فمن السهل جداً كشف كلمة المرور المكونة من 4 أحرف. حاول استخدام كلمات المرور التي يتراوح طولها من 8 إلى 10 أحرف على الأقل.

تجنب الكلمات الشائعة مثل، أمي، أبي، اسم عائلتك وغيرها.

لا تستخدم نفس الكلمة / العبارة لكل من اسم المستخدم وكلمة المرور الخاصة بك.

لا تستخدم أيضاً المعلومات الشخصية: يوم ميلادك، فريقك المفضل، رقم هاتفك، إلخ.

استخدم الرموز والأرقام معاً، فمن الصعب تخمين كلمة مرور مثل #chicken5meal7 chickenmeal حيث يسهل تخمينها.

إن إحدى الطرق السهلة لإنشاء كلمات مرور قوية يمكنك تذكرها هي التفكير في كلمة أو عبارة واستبدال بعض أو كل حروف العلة بالرموز والأرقام. على سبيل المثال، بدلاً من saudiarabia، جرب S@^d!&Ar@!ia. من الصعب تخمين هذه الكلمات ولكن يمكنك تذكرها بسهولة.

إذا كنت تستخدم حساباً مهيناً، فتبرّأ كلمة المرور الخاصة بك باستمرار لكل فترة زمنية تراوح بين 6 و12 شهر.

ارشادات لإنشاء كلمة مرور

صح أو خطأ

يُستخدم جدار الحماية لحفظ على أمان الشبكة والسماح أو الرفض بدخول البيانات عبر الشبكة بعد تحليلها

رسائل الاحتيال تُرسل بغرض الوصول إلى المعلومات الشخصية عن طريق التوجيه إلى موقع ويب وهمي

وجود رمز القفل بجانب اسم الموقع الإلكتروني يعني أن الموقع آمن ١٠٠%

تُعد رسائل البريد الإلكتروني من أكثر أسباب إصابة جهاز الحاسب بالفيروسات

مهم أن تُحدث برامج مكافحة الفيروسات ولكن تحديث نظام التشغيل والبرامج ليس هاماً

الدوال المنطقية والمخططات



رتب خطوات إضافة دالة IF في إكسل

الخطوة	الرقم
أدرج دالة IF.
أكتب الشرط.
اضغط على الخلية التي ترغب بعرض النتائج داخلها.
أكتب القيمة إذا لم يتحقق الشرط.
أكتب القيمة التي ستظهر إذا تحقق الشرط.	٤

النتيجة عند عدم تحقق الشرط

النتيجة عند تحقق الشرط

الشرط الذي ستحتفظ منه



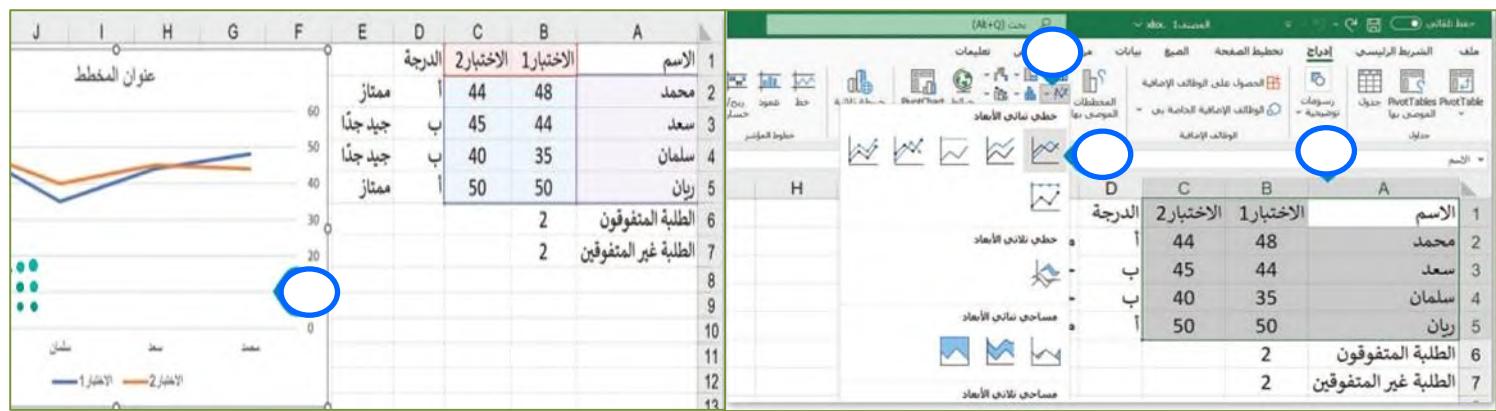
صح أو خطأ :

١	تعد دالة IF من أكثر الدوال شيوعاً في برنامج مايكروسوفت إكسل.
٢	تتيح دالة IF إجراء مقارنات منطقية يمكن أن يكون لها نتيجة واحدة .
٣	في مايكروسوفت إكسل لا يمكنك كتابة صيغة IF فقط يمكنك إدراجها.
٤	يمكن أن تعرض الدالة IF قيماً مختلفة حسب الشرط.
٥	لا يمكنك استخدام العمليات الحسابية في دوال IF.
٦	تبدأ جميع الدوال بعلامة التساوي "=".

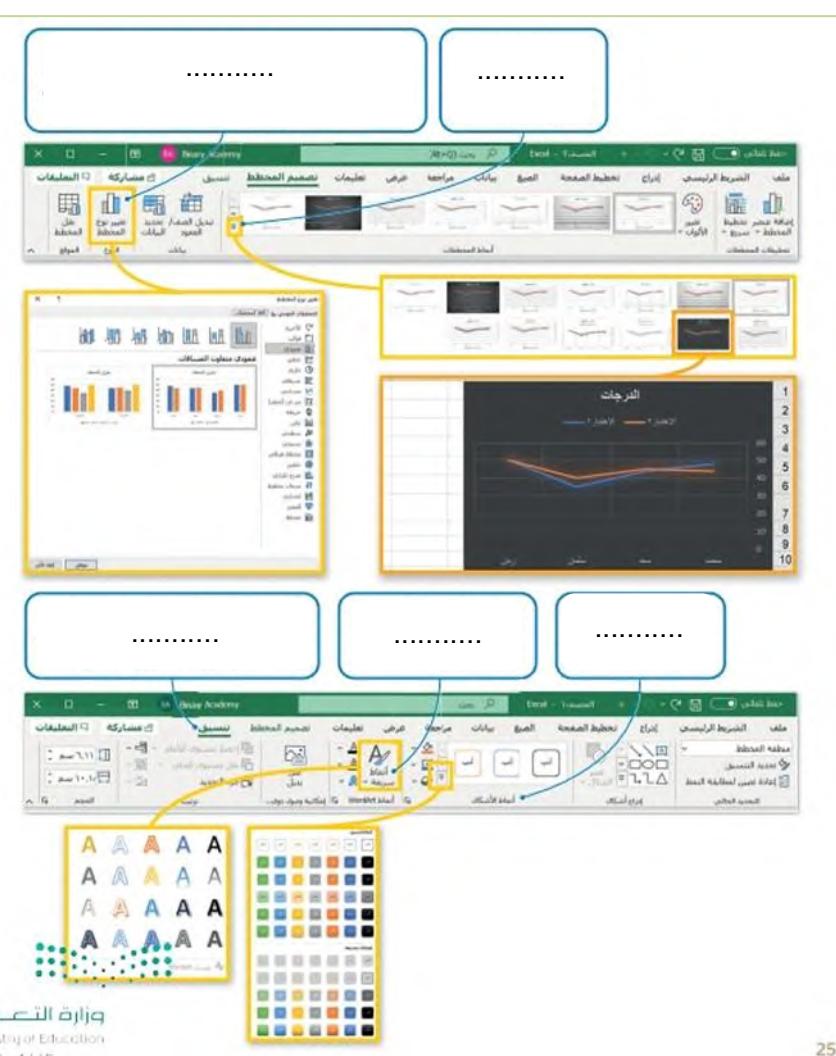
يمكنك استخدام المخطط لإظهار البيانات التي تتغير بمرور الوقت.

يمكنك استخدام المخطط لعرض النسب المئوية.

رتب خطوات ادراج مخطط خطى بكتابه الرقم



اكتب وظيفة المشار إليه في الصورة



تغيير شكل مخططك

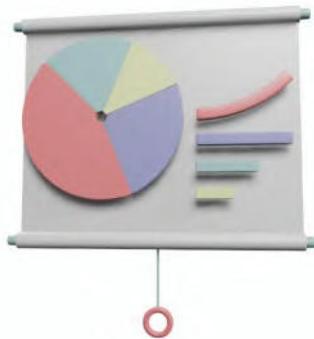
تغيير نمط مخططك

تغيير نمط الأحرف في مخططك

تغيير شكل المخطط الخاص بك
دون البدء من جديد

تنسيق مخططك وتغيير ألوانه
وخصائصه

عرض الأفكار من خلال العرض التقديمي



يُعد أحد أهم برامج العروض التقديمية والذي يمكن استخدامه لعرض أفكارك ومشروعاتك في مجالات مختلفة سواءً في مجال الدراسة أو العمل أو الترفيه

اكتب الرقم في الخانة المناسبة للوصف

صل بين كل أيقونة ووظيفتها المناسبة.

إضافة رأس أو تذييل.



إدراج صورة من جهاز الحاسوب الخاص بك.



تطبيق نسق على الشرائح.



بعد طريقة العرض النموذجية للبرنامج.



إدراج صورة من مصدر عبر الإنترنت.



يسمح لك بمعاينة الشرائح بحجم أصغر.



الشريحة (slide) هي صفحة العرض التقديمي الخاص بك.

٢

صور مصغرة للشريحة (slide thumbnails) ويمكن استخدامها للتنقل السريع بين شرائح العرض التقديمي.

٣

لمساعدتك على تذكير ما تريده قوله خلال العرض التقديمي، اكتب ملاحظاتك في القسم الخاص بها.

٤

استخدم شريط تمرير التكبير/التصغير (zoom slider) والزراد (view buttons) لتكبير/تصغير الشريحة أو تصغيرها وتغيير عرض الشرائح.

٥

صح أو خطأ :

	يعتمد عدد الشرائح في العرض التقديمي على الموضوع الذي تريده تقديمها.	١
	يمكن إدراج صور إلى الشرائح عن طريق مصادر عبر الإنترنت.	٢
	الرؤوس والتنبيهات هي مواضع أعلى وأسفل كل شريحة تظهر في الشريحة الأولى فقط.	٣
	لا ينصح باستخدام ميزة السمات بكثرة حتى لا يكون العرض مشتتاً بكثرة الألوان.	٤
	لمعاينة العرض التقديمي نضغط على زر F5 في لوحة المفاتيح.	٥
	تتيح لك طريقة العرض "فارز الشرائح" مشاهدة الشرائح بحجم أكبر.	٦
	طريقة " عادي (Normal View)" هي طريقة العرض الافتراضية في البرنامج.	٧
	اتباع معاينة العرض التقديمي يمكنه التنقل بين الشرائح عن طريق الفأرة أو مفاتيح الأسهم في لوحة المفاتيح.	٨
	لا يمكنك إدراج التاريخ الحالي إلى شرائح العرض التقديمي.	٩

صح أو خطأ :

١	جميع الانتقالات لها مدد افتراضية مختلفة.
٢	يحدث تأثير الحركة عند الانتقال من شريحة إلى أخرى أثناء العرض التقديمي.
٣	لا يوضح تأثير الحركة طريقة ظهور الصورة أو اختفائها تدريجياً.
٤	يمكن تحديد مدة الانتقال.
٥	يعلم العرض كاملاً بشكل تلقائي.
٦	تظهر تأثيرات الحركة المطبقة على الشريحة في وقت واحد.
٧	يمكن تطبيق تأثير الانتقال على جميع الشرائط.

اختر الإجابة الصحيحة

١	في الشريحة الأولى فقط.	يمكنك إدراج ملفات الصوت:		توضيح الصورة "مجموعة التوقيت" المتدرجة تحت علامة التبويب "الانتقالات" داخل الشريحة.
٢	في أي شريحة.	كل تأثير انتقالى له مدة افتراضية:		توضيح الصورة "مجموعة التوقيت" المتدرجة تحت علامة التبويب "حركات" لعنصر ما.
٣	في الشريحة الأولى أو الأخيرة.	هي دائماً 3.40 ثانية.		
٤	لا يمكن تغييرها.	عرض المزيد من الخيارات حول تأثير معين.		
٥	يمكن تغييرها.	عرض المزيد من الحركات الرائعة.		
٦	تحديد وقت بداية الحركة.	يمكن تغييرها.		

صح أو خطأ :

١	لإدراج رسم SmartArt حدد الشريحة التي تريد إضافته إليها أولاً.
٢	يمكنك تغيير تنسيق رسم SmartArt لكي يبدو جميلاً وملايناً لذوقك الشخصي.
٣	استخدام الكثير من الألوان والأنماط في رسم SmartArt أمراً ضرورياً.
٤	لا يمكنك تغيير حجم رسم SmartArt بعد إدراجه.
٥	يمكنك تحويل بيانات جدول رقمي إلى مخطط بياني مصور ليسهل عملية قراءتها.
٦	تحرير المخطط البياني في مايكروسوفت باوربوبينت تختلف عن تحريره في مايكروسوفت أكسل.
٧	يمكنك تحرير كل عنصر في المخطط البياني.

نصائح لإنشاء عرض تقديمي متميز ، اكتب النصيحة أسفل الصورة التي تصفها

حدد وقت العرض

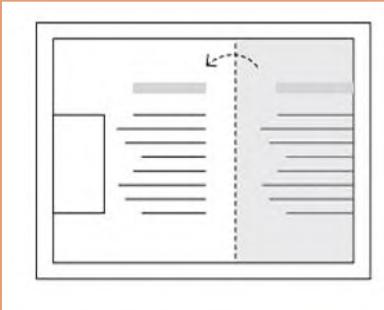
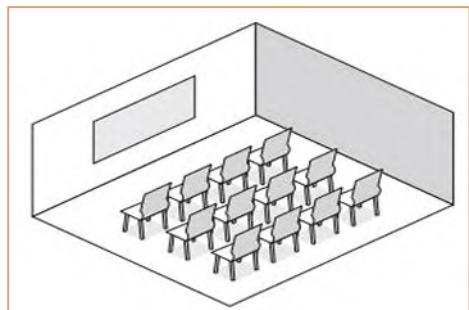
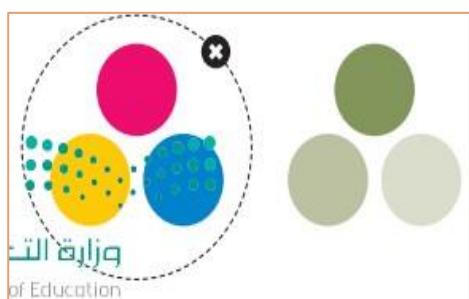
حدد هدفك بدقة

تحقق من مكان العرض

اعرف جمهورك

استخدم ألواناً مناسبة

استخدام التأثيرات الانتقالية والحركية





برمجة الروبوت الافتراضي



تعريف

هي منصة برمجية قائمة على استخدام **اللبنات البرمجية** ومدعومة من سكرياتش وذلك لبرمجة الروبوت الافتراضي.

طرق البرمجة في فيكس كود في آر

.....

المزج بين اللبنات البرمجية والبرمجة النصية

.....

تفني عن الحاجة إلى المعدات والأجهزة التي قد تتعرض للتلف.

توفر طريقة سريعة لتشخيص وإكتشاف الأخطاء وتصحيحها.

إمكانية إنشاء روبيوتات بمزايا متقدمة دون الحاجة لشراء المعدات المتقدمة.

قلة التكلفة نظراً لأن معظم برامج الروبوتات الافتراضية مجانية الاستخدام.

توفر المزيد من الخصائص والوظائف وكذلك المسارات التي يمكن للروبوت استخدامها.

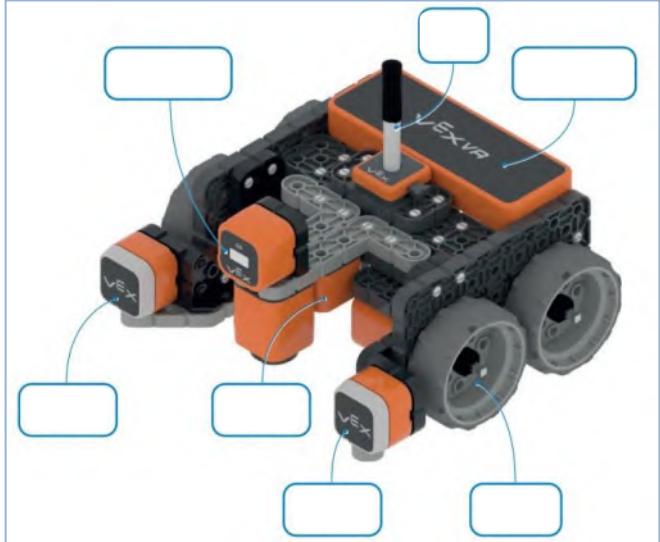
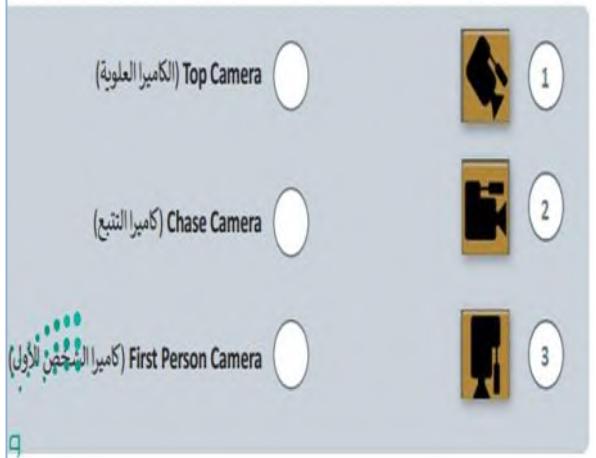


إمكانية استخدام روبيوتات مختلفة عند استخدام بيئة الواقع الافتراضي.

تناسب أنماط التعلم المختلفة للطلبة، مما يمكّنهم من تحقيق فهم أفضل.

ضع رقم المسمى في الخانة المناسبة

صل طرق عرض الكاميرا المختلفة مع العرض الصحيح

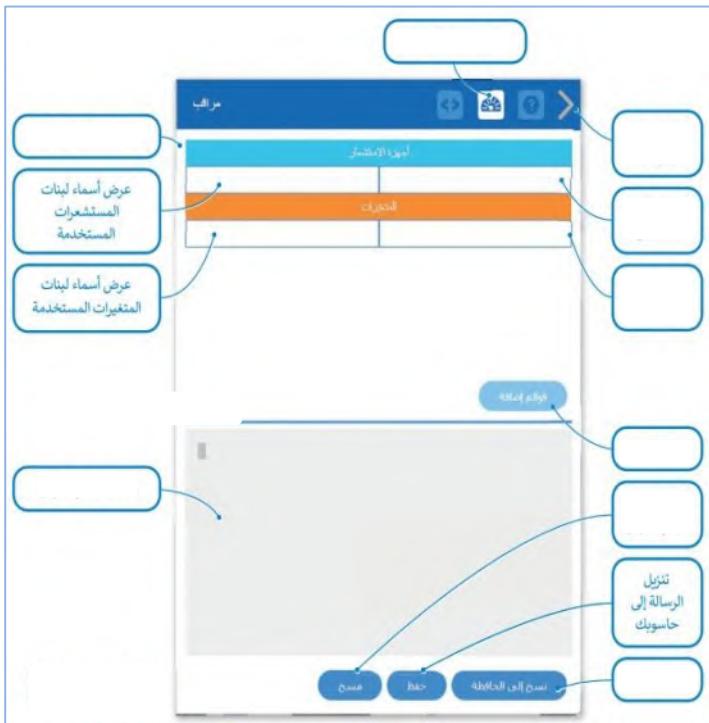


1	قلم خاص بالرسم
2	مستشار الرؤية السفلي
3	مستشار الرؤية الأمامي
4	مستشار الاصطدام الأيسر
5	عجلات بقطر 50 مليمتر
6	مستشار الجيرسكوب
7	مستشار الاصطدام الأمين

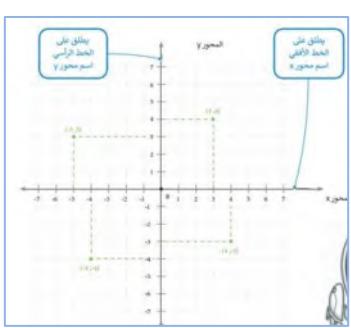
صح أو خطأ :

1	الواقع الافتراضي محاكاة مشابهة للعالم الحقيقي.
2	المحاكاة الروبوتية هي وسيلة مهمة للتعرف على المفاهيم العملية المختلفة.
3	الروبوت الافتراضي يناسب أسلوب تعلم واحد فقط.
4	الجيرسكوب عبارة عن مستشعر يستخدم للقياس والحفظ على الاتجاه والسرعة والرؤية.
5	ساحة اللعب هي مساحة افتراضية خاصة بالروبوت الافتراضي تمكنك من تنفيذ برمجك بسيناريوهات مختلفة.
6	لتحكم في حركة روبيوتك الافتراضي فإنك بحاجة إلى استخدام لبنات من فئة نظام الدفع.
7	يمكن ضبط مسافة تحرك الروبوت بالمليمتر فقط.

ضع رقم الوظيفة في الخانة المناسبة



١	فتح نافذة المراقبة
٢	عرض قيم المستشعرات
٣	عرض قيم المتغيرات
٤	وحدة تحكم العرض
٥	مسح وحدة تحكم العرض
٦	نسخ الرسالة
٧	وحدة تحكم المراقبة
٨	إضافة قائمة
٩	إغلاق نافذة المراقبة



نظام.....



نظام.....

تعريف.....

نظام مرجعي يستخدم الأرقام لتحديد
موقع نقاط محددة في مخطط معين

صح أو خطأ :

١	يمكنك أن ترى قيمة أو نصاً في نافذة المراقبة باستخدام وحدة تحكم العرض.
٢	تحدد القيمة y وموقع الروبوت على المحور الأفقي.
٣	إذا كانت إحداثيات موقع الروبوت x و y تساوي صفرًا ، فإن الروبوت يقع في أعلى المنصة.
٤	يمكنك رسم أشكال فقط في ساحة لعب الفن قماش.
٥	يمكنك تغيير الملعب من خلال الضغط على زر اختر ملعب.
٦	يستخدم الروبوت قلم الموجود في الجزء الخلفي منه للرسم.
٧	لإنشاء برنامج ينفذ نفس التعليمات البرمجية عدة مرات نستخدم أوامر التكرار.

يُوجَدُ مستَشِّعِرُ الْجِيرِسُكُوبُ فِي مِنَ الرُّوبُوتِ ، يَتَمُّ استِخْدَامُ مِسْتَشِّعِرِ الْجِيرِسُكُوبِ لِأَنَّهُ يُمْكِنُ مِنْ تَحْدِيدِ اِتِّجَاهِ الرُّوبُوتِ وَيُقْبِلُ سُرْعَةُ وَاتِّجَاهِ الرُّوبُوتِ.

يمكن مستشعر الجيرسكوب الروبوت من القيادة بشكل والانعطاف بصورة

صل البنات البرمجية بوظيفتها الصحيحة

تحدد الاتجاه المواجه لنظام الدفع باستخدام وضع الزاوية الحالى لمستشعر الجيرسكوب.

mm

1

تحدد موضع إحداثيات X أو Z للروبوت
الافتراضي بالمليمتر أو بالبوصة.

دوران القيمة بالدرجات

2

تحدد الاتجاه الحالي الذي يواجهه الروبوت
افتراضي بالدرجات.

رواية الموضع بالدرجات

3

تحدد زاوية انعطاف نظام الدفع عند ضبطها
بواسطة مستشعر الانعطاف.

الحادي عشر المولود لـ نظام التعليم بالدرجات

4

صح أو خطأ :

١	<p>مستشعر الجيرس庫ب يمكنه اكتشاف إذا كانت الحركة باتجاه عقارب الساعة أو عكسها.</p>
٢	<p>تحقق هذه اللبنة من إذا كانت القيمة الأولى أصغر من القيمة الثانية.</p> 
٣	<p>يكشف مستشعر الجيرس庫ب الحركة بدقة أكبر عندما تكون السرعة منخفضة.</p>
٤	<p>هذه اللبنة تحرك الروبوت إلى نقطة معينة</p> 
٥	<p>الجمل الشرطية تجعل الحاسب يقوم بإجراءات مختلفة بناءً على العبارات المنطقية.</p>
٦	<p>تحديد موقع واتجاه الروبوت أثناء تحركه في ساحة اللعب أمرًا ليس هاماً.</p>

الحلول



الأول متوسط

المهارات الرقمية

الفصل الدراسي الثاني 1444هـ

مذكرة أوراق العمل

الاسم /
الفصل /

الوحدة الأولى

الاتصال بالإنترنت



الاتصال بالإنترنت

يُعد أمراً سهلاً لأي شخص فقط تحتاج إلى جهاز حاسب يمكنه الاتصال بالشبكة سلكياً أو لا سلكياً ووجود خط هاتف أو كابل متصل بمزود خدمات الإنترنت

شبكة الإنترنٌت

شبكة عالمية تتكون من ملايين الحواسيب التي تتبادل المعلومات وتحتاج شبكة حاسوب تربط بين الشبكات الخاصة والعامة والحكومية والأكاديمية

اكتب المصطلح

بروتوكول نقل النص Http	الحروف (www)	الموجة (Router)	مزود خدمات الانترنت (ISP)	بينج (bing)
---------------------------	--------------	-----------------	---------------------------	-------------

هو الجهاز الذي يربط الحاسوب بمزود الخدمة	الموجه (Router)
هو شركة الاتصالات التي توفر لك إمكانية الاتصال بالإنترنت	.ISP
أحد محركات البحث الرئيسية عبر الإنترنت	بينج (bing)
هو بروتوكول اتصال يساعدك متصفحات المواقع الإلكترونية في التواصل مع الخوادم التي توفر معلومات بتنسيق معين	http
هي اختصار لعبارة الشبكة العنكبوتية العالمية (World Wide wed)	الحروف (www)

المعايير الأساسية لتقدير المصادر الالكترونية

الجهة المسئولة	هدف الموقع	دقة المعلومات	حدثة الموقع
----------------	------------	---------------	-------------

صح أو خطأ

خطأ	صح	يمكنك فتح الصفحات الإلكترونية نفسها ورؤيتها المحتوى نفسه بغض النظر عن مكان وجودك
خطأ	صح	يستخدم الامتداد (edu) لمواقع المؤسسات التعليمية
خطأ	صح	كل ما يعرض على الإنترن特 صحيح
خطأ	صح	يمكنك تعين موقع ويب محدد كصفحة رئيسة لマイكروسوفت إيدج
خطأ	صح	لتصفيية نتائج البحث في الشبكة العنكبوتية نستخدم الكلمات المفتاحية المناسبة
خطأ	صح	يستخدم الامتداد (gov) للمواقع الحكومية
خطأ	صح	تسمح لك عوامل التصفية بتخصيص نتائج البحث عن الصور وفق حقوق الملكية الفكرية

يُعد البريد الإلكتروني أحد أهم الأدوات الرئيسية في التواصل عبر الإنترنت، فهو وسيلة لتبادل الرسائل بين شخصين أو أكثر

outlook

Yahoo

Gmail

يمكن إنشاء حساب بريد إلكتروني مجاني بواسطة خدمات البريد الإلكتروني المجانية مثل

مكونات عنوان البريد الإلكتروني

saadsa.bl@outlook.com

٩

للبحث في رسالتك

٨

تكبير وتضييق الرسالة

٧

تدقيق إملائي

٦

يحول الكلمة إلى رابط تشعبي

٥

إضافة جدول

٤

تغيير اللغة

٣

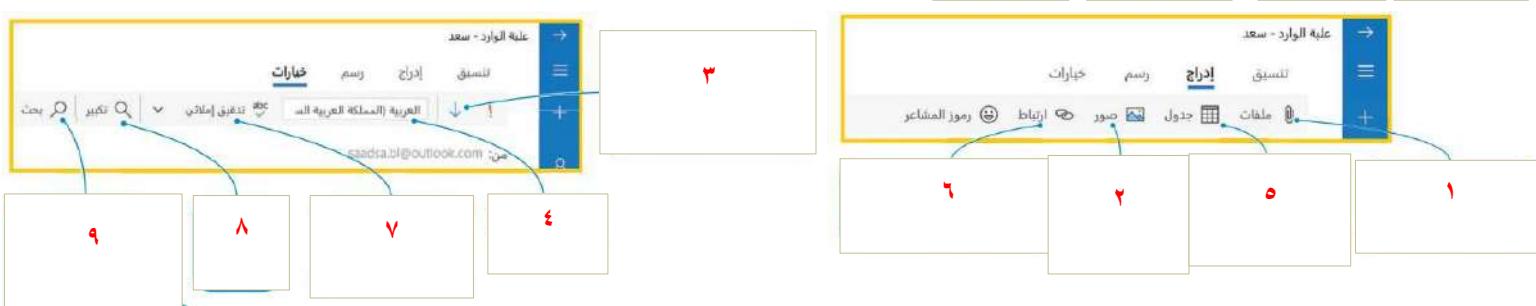
تحديد درجة الأهمية

٢

إضافة صورة

١

إرفاق ملف



صحيح أو خطأ

خطأ

لإرسال رسالة بريد إلكتروني بشكل سريع جداً يجب أن يكون المرسل والمستقبل قريبين من بعض

خطأ

نستخدم علامة تبويب (إدراج) لخيارات التنسيق المختلفة

صحيح

في رسائل البريد الإلكتروني يمكنك إرسال رسالة تحتوي على صور أو صوتيات أو مقطع فيديو

صحيح

لا ترفق ملفات كبيرة جداً في رسائل البريد الإلكتروني لأنه قد لا يتم استلامها

صحيح

من دلائل تلقيك رسالة بريد إلكتروني جديدة ظهور عنوانها بخط غامق

صحيح

إذا رغبت بارسال رسالة لعدة مستلمين مع إخفاء قائمة المستلمين فاستخدم قائمة (نسخة مخفية Bcc)

صحيح

عندك الرد على رسالة بريد يتم إضافة (FW:) بجانب موضوع الرسالة

صحيح

يجب عليك التحقق من خلو رسالتك من الأخطاء الإملائية باستخدام خاصية التدقيق الإملائي

صحيح

الرسالة بدون عنوان قد يتغافلها المستلم لاعتقاده أنها بريد عشوائي

خطأ

لا يهم أن تكون رسالتك واضحة ومحضرة

اكتب رقم الأيقونة أمام الوظيفة المناسبة

مشاركة جهة اتصال.	٤	١	
إضافة علامة للبريد المهم.	١	٢	
التبديل إلى الأشخاص.	٧	٣	
تعديل جهة الاتصال.	٢	٤	
التبديل إلى التقويم.	٦	٥	
حفظ وإغلاق حدث جديد.	٣	٦	
حذف جهة اتصال.	٥	٧	

برامج تشفّر ملفات المستخدم ثم يطلب المهاجم مبلغاً من المال من الضحية كفدية لاستعادة الوصول إلى بياناته **الفدية الضارة**

تجمع معلومات حول المستخدمين دون علمهم وهي برامج مخفية عن المستخدم ويصعب اكتشافها **برامج التجسس**

يبدو كأنه برنامج طبيعي غير ضار والغرض منه منح المتسلل وصولاً غير مصرح به إلى جهاز الحاسب الخاص بك **حصان طروادة**

برامج تكرر نفسها من أجل الانتشار في أجهزة الحاسب الأخرى وذلك غالباً من خلال الانتشار عبر الشبكة **الدودة**

برامج تُظهر الإعلانات دون إذن المستخدم وذلك في الغالب على شكل نافذة منبثقة في واجهة المستخدم **البرامج الداعنة**

هو برنامج خبيث يكرر نفسه وينتشر من حاسب إلى آخر والغرض منه إصابة جهاز الحاسب بالضرر **فيروس الحاسب**

الأسباب الأكثر شيوعاً لإصابة جهاز الحاسب الآلي بالفيروسات

الإعلانات عبر الإنترن

تنزيلات الإنترن

الوسائط القابلة للإزال

مرفقات البريد الإلكتروني

بعض النصائح لحماية جهازك الحاسب من الفيروسات

عمل نسخة احتياطية
لبيانات الحاسب بشكل دوري

لا تفتح مرفقات البريد
الغير متأكد منها

أفضل الوسائط
القابلة للإزال

ثبت برنامج مكافحة
الفيروسات

يجب أن تكون كلمة المرور طويلة بما فيه الكفاية. فمن السهل جداً كشف كلمة المرور المكونة من 4 أحرف. حاول استخدام كلمات المرور التي يتراوح طولها من 8 إلى 10 أحرف على الأقل.

تجنب الكلمات الشائعة مثل، أمي، أبي، اسم عائلتك وغيرها.

لا تستخدم نفس الكلمة / العبارة لكل من اسم المستخدم وكلمة المرور الخاصة بك.

لا تستخدم أيضاً المعلومات الشخصية: يوم ميلادك، فريقك المفضل، رقم هاتفك، إلخ.

استخدم الرموز والأرقام معاً، فمن الصعب تخمين كلمة مرور مثل #chicken5meal7 chickenmeal حيث يسهل تخمينها.

إن إحدى الطرق السهلة لإنشاء كلمات مرور قوية يمكنك تذكرها هي التفكير في كلمة أو عبارة واستبدال بعض أو كل حروف العلة بالرموز والأرقام. على سبيل المثال، بدلاً من saudiarabia، جرب S@^d!&Ar@!ia. من الصعب تخمين هذه الكلمات ولكن يمكنك تذكرها بسهولة.

إذا كنت تستخدم حساباً مهيناً، فتبرّأ كلمة المرور الخاصة بك باستمرار لكل فترة زمنية تراوح بين 6 و12 شهر.

إرشادات لإنشاء كلمة مرور قوية

صح أو خطأ

صح

يُستخدم جدار الحماية لحفظ على أمان الشبكة والسماح أو الرفض بدخول البيانات عبر الشبكة بعد تحليلها

صح

رسائل الاحتيال تُرسل بغرض الوصول إلى المعلومات الشخصية عن طريق التوجيه إلى موقع ويب وهمي

خطأ

وجود رمز القفل بجانب اسم الموقع الإلكتروني يعني أن الموقع آمن ١٠٠ %

صح

تُعد رسائل البريد الإلكتروني من أكثر أسباب إصابة جهاز الحاسب بالفيروسات

خطأ

مهم أن أحدث برامج مكافحة الفيروسات ولكن تحديث نظام التشغيل والبرامج ليس هاماً

الدوال المنطقية والمخططات



ترتيب خطوات إضافة دالة IF في إكسل

الخطوة	الرقم
أدرج دالة IF.	٢
أكتب الشرط.	٣
اضغط على الخلية التي ترغب بعرض النتائج داخلها.	١
أكتب القيمة إذا لم يتحقق الشرط.	٥
أكتب القيمة التي ستظهر إذا تحقق الشرط.	٤

النتيجة عند عدم تتحقق الشرط

النتيجة عند تتحقق الشرط

الشرط الذي ستحقق منه



صح أو خطأ :

✓	١	تعد دالة IF من أكثر الدوال شيوعاً في برنامج مايكروسوفت إكسل.
✗	٢	نتيجة دالة IF إجراء مقارنات منطقية يمكن أن يكون لها نتيجة واحدة.
✗	٣	في مايكروسوفت إكسل لا يمكنك كتابة صيغة IF فقط يمكنك إدراجها.
✓	٤	يمكن أن تعرّض الدالة IF قيماً مختلفة حسب الشرط.
✗	٥	لا يمكنك استخدام العمليات الحسابية في دوال IF.
✓	٦	تبدأ جميع الدوال بعلامة التساوي "=".

يمكنك استخدام المخطط **الخطي** لإظهار البيانات التي تتغير بمرور الوقت.

يمكنك استخدام المخطط **الداخري** لعرض النسب المئوية.

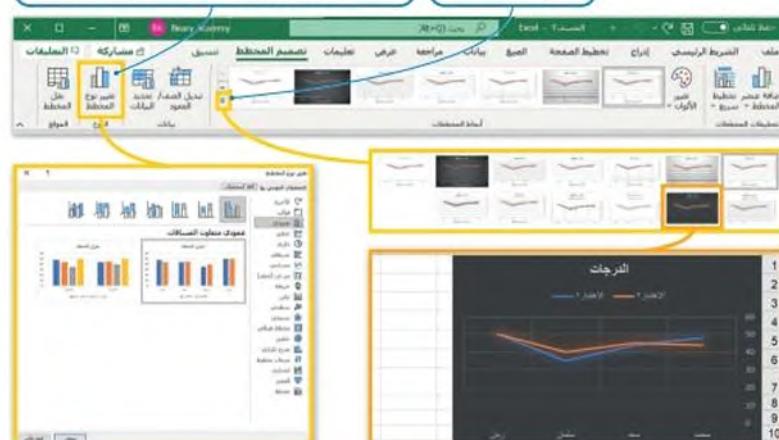
رتب خطوات ادراج مخطط خطى بكتابه الرقم



اكتب وظيفة المشار إليه في الصورة

تغيير شكل المخطط الخاص بك دون البدء من جديد

تغيير نمط مخططك



تغيير شكل مخططك

تغيير نمط مخططك

تغيير نمط الأحرف في مخططك

تغيير شكل المخطط الخاص بك دون البدء من جديد

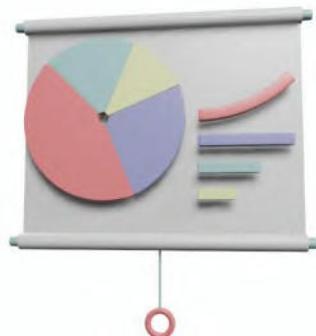
تنسيق مخططك وتغيير ألوانه وخصائصه

تغيير نمط الأحرف في مخططك

تغيير شكل مخططك



عرض الأفكار من خلال العرض التقديمي



برنامج مايكروسوفت باور بوينت

يعد أحد أهم برامج العروض التقديمية والذي يمكن استخدامه لعرض أفكارك ومشروعاتك في مجالات مختلفة سواءً في مجال الدراسة أو العمل أو الترفيه

اكتب الرقم في الخانة المناسبة للوصف

صل بين كل أيقونة ووظيفتها المناسبة.

إضافة رأس أو تدبيط.



إدراج صورة من جهاز الحاسوب الخاص بك.



تطبيق نسق على الشرائح.



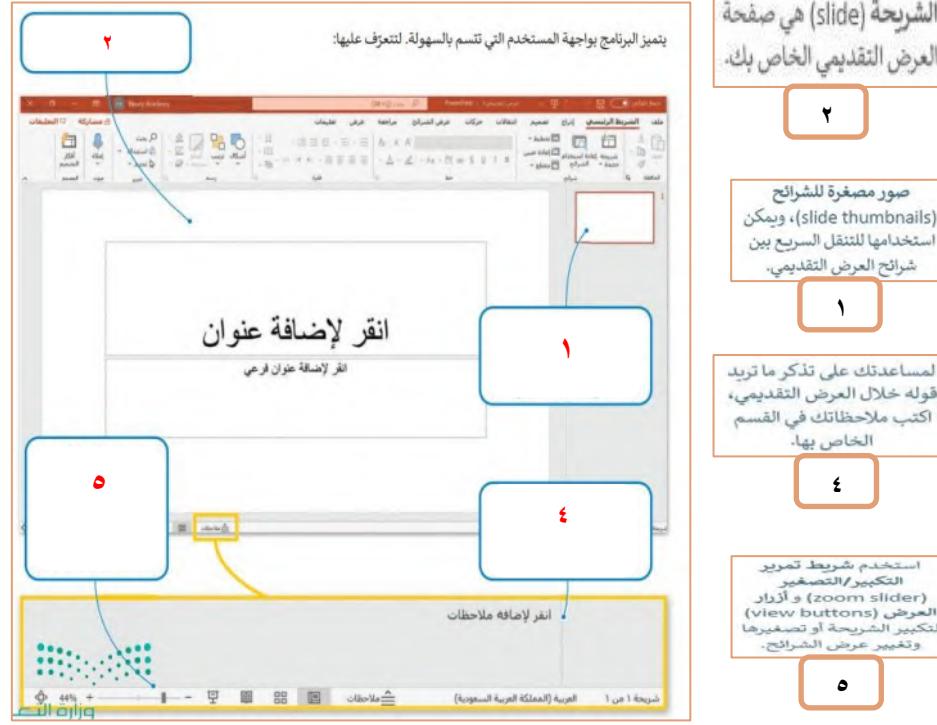
بعد طريقة العرض النموذجية للبرنامج.



إدراج صورة من مصدر عبر الإنترنت.



يسهل لك بمعاينة الشرائح بحجم أصغر.



صح أو خطأ :

✓	يعتمد عدد الشرائح في العرض التقديمي على الموضوع الذي تريده تقديمها.	١
✓	يمكن إدراج صور إلى الشرائح عن طريق مصادر عبر الإنترنت.	٢
✗	الرؤوس والتنزيلات هي مواضع أعلى وأسفل كل شريحة تظهر في الشريحة الأولى فقط.	٣
✓	لا ينصح باستخدام ميزة السمات بكثرة حتى لا يكون العرض مشتتاً بكثرة الألوان.	٤
✓	لمعاينة العرض التقديمي نضغط على زر F5 في لوحة المفاتيح.	٥
✗	تتيح لك طريقة العرض "فارز الشرائح" مشاهدة الشرائح بحجم أكبر.	٦
✓	طريقة " عادي (Normal View)" هي طريقة العرض الافتراضية في البرنامج.	٧
✓	اتماء معاينة العرض التقديمي يمكنه التنقل بين الشرائح عن طريق الفأرة أو مفاتيح الأسهم في لوحة المفاتيح.	٨
✗	لا يمكنك إدراج التاريخ الحالي إلى شرائح العرض التقديمي.	٩

صح أو خطأ :

✓	جميع الانتقالات لها مدد افتراضية مختلفة.	١
✗	يحدث تأثير الحركة عند الانتقال من شريحة إلى أخرى أثناء العرض التقديمي.	٢
✗	لا يوضح تأثير الحركة طريقة ظهور الصورة أو اختفائها تدريجياً.	٣
✓	يمكن تحديد مدة الانتقال.	٤
✗	يعلم العرض كاملاً بشكل تلقائي.	٥
✗	تظهر تأثيرات الحركة المطبقة على الشريحة في وقت واحد.	٦
✓	يمكن تطبيق تأثير الانتقال على جميع الشرائح.	٧

اختر الإجابة الصحيحة

●	في الشريحة الأولى فقط.	يمكنك إدراج ملفات الصوت:		توضيح الصورة "مجموعة التوقف" المتدرجة تحت علامة التبويب "الانتقالات" داخل الشريحة.
●	في أي شريحة.	كل تأثير انتقالى له مدة افتراضية:		يستغرق الانتقال 10 ثوان وتنظر الشريحة لمدة 4 ثوان إضافية.
●	في الشريحة الأولى أو الأخيرة.	لا يمكن تغييرها.		يستغرق الانتقال 6 ثوان وتنظر الشريحة لمدة 16 ثانية إضافية.
●	لا يمكن تغييرها.	يمكن تغييرها.		يستغرق الانتقال 6 ثوان وتنظر الشريحة لمدة 10 ثوان إضافية.
●	هي دائماً 3.40 ثانية.	عرض المزيد من الخيارات حول تأثير معين.		يستغرق الانتقال 10 ثوان وتنظر الشريحة لمدة 6 ثوان إضافية.
●	عرض المزيد من الحركات الرائعة.	يمكن استخدام زر خيارات التأثير يمكن:		يظهر بعد 3 ثوان بدون أي حركة.
●	تحديد وقت بداية الحركة.			يظهر بعد 3 ثوان وتنتشر الحركة للثابتين التاليتين.
				يظهر بعد ثابتين وتنتشر الحركة للثلاث ثوان التالية.
				يظهر على الفور وتنتشر الحركة لثابتين.
				يمكن تشغيل مقطع صوتي ولا يمكن تشغيل مقطع فيديو.
				يمكن تشغيل مقطع فيديو ولا يمكن تشغيل مقطع صوتي.
				يمكن تشغيل مقطع صوتي ومقطع فيديو على حد سواء.
				لا يمكن تشغيل مقطع صوتي أو مقطع فيديو.

صح أو خطأ :

✓	لإدراج رسم SmartArt حدد الشريحة التي تريد إضافته إليها أولاً.	١
✓	يمكنك تغيير تنسيق رسم SmartArt لكي يبدو جميلاً وملائماً لذوقك الشخصي.	٢
✗	استخدام الكثير من الألوان والأنماط في رسم SmartArt أمراً ضرورياً.	٣
✗	لا يمكنك تغيير حجم رسم SmartArt بعد إدراجه.	٤
✓	يمكنك تحويل بيانات جدول رقمي إلى مخطط بياني مصور ليسهل عملية قراءتها.	٥
✗	تحرير المخطط البياني في مايكروسوفت باوربوبينت تختلف عن تحريره في مايكروسوفت أكسل.	٦
✓	يمكنك تحرير كل عنصر في المخطط البياني.	٧

نصائح لإنشاء عرض تقديمي متميز ، اكتب النصيحة أسفل الصورة التي تصفها

حدد وقت العرض

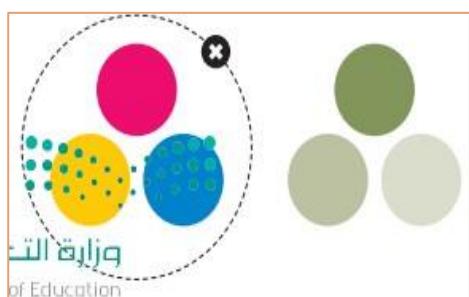
حدد هدفك بدقة

تحقق من مكان العرض

اعرف جمهورك

استخدم ألواناً مناسبة

استخدام التأثيرات الانتقالية والحركية



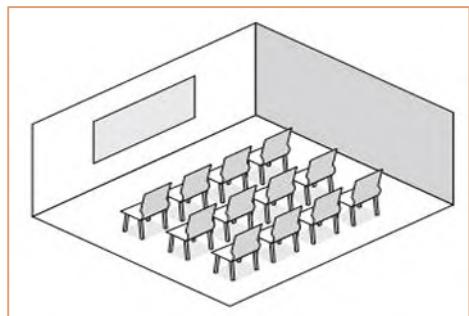
استخدم ألواناً مناسبة



اعرف جمهورك



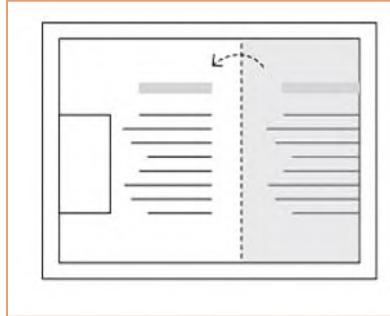
حدد هدفك بدقة



تحقق من مكان العرض



حدد وقت العرض



استخدام التأثيرات الانتقالية والحركية



برمجة الروبوت الافتراضي



تعريف بيئة فيكس كود في آر

هي منصة برمجية قائمة على استخدام **اللبنات البرمجية** ومدعومة من سكرياتش وذلك لبرمجة الروبوت الافتراضي.

طرق البرمجة في فيكس كود في آر

باستخدام اللبنات البرمجية

المزج بين اللبنات البرمجية والبرمجة النصية

باستخدام البرمجة النصية

مزايا استخدام الروبوتات الافتراضية

تغنى عن الحاجة إلى المعدات والأجهزة التي قد تتعرض للتلف.

توفر طريقة سريعة لتشخيص وإكتشاف الأخطاء وتصحيحها.

إمكانية إنشاء روبوتات بمزايا متقدمة دون الحاجة لشراء المعدات المتقدمة.

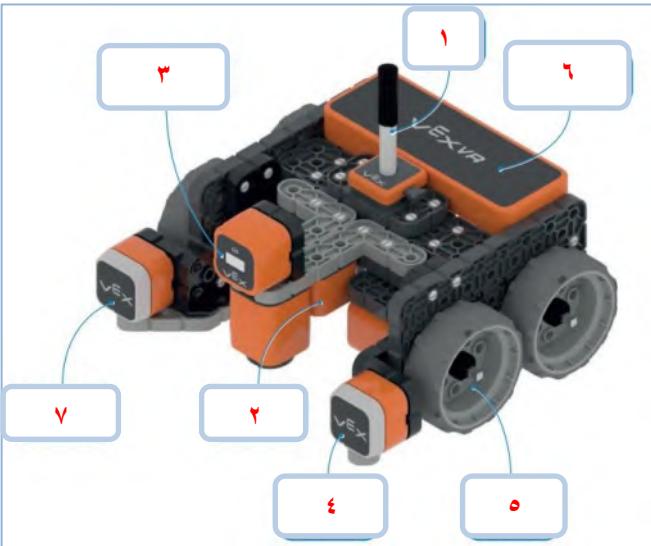
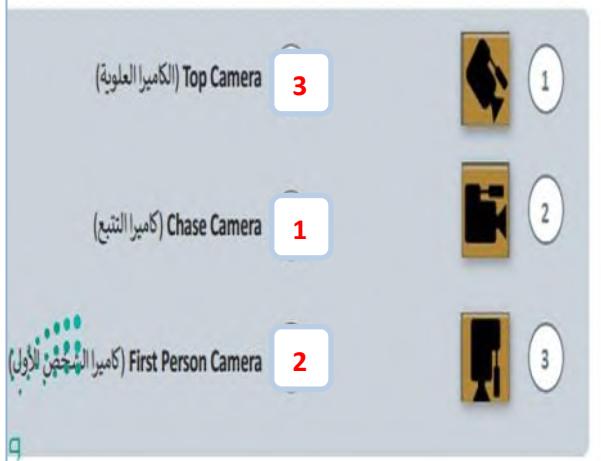
قلة التكلفة نظراً لأن معظم برامج الروبوتات الافتراضية مجانية الاستخدام.

توفر المزيد من الخصائص والوظائف وكذلك المسارات التي يمكن للروبوت استخدامها.

إمكانية استخدام روبوتات مختلفة عند استخدام بيئة الواقع الافتراضي.

تناسب أنماط التعلم المختلفة للطلبة، مما يمكّنهم من تحقيق فهم أفضل.

صل طرق عرض الكاميرا المختلفة مع العرض الصحيح



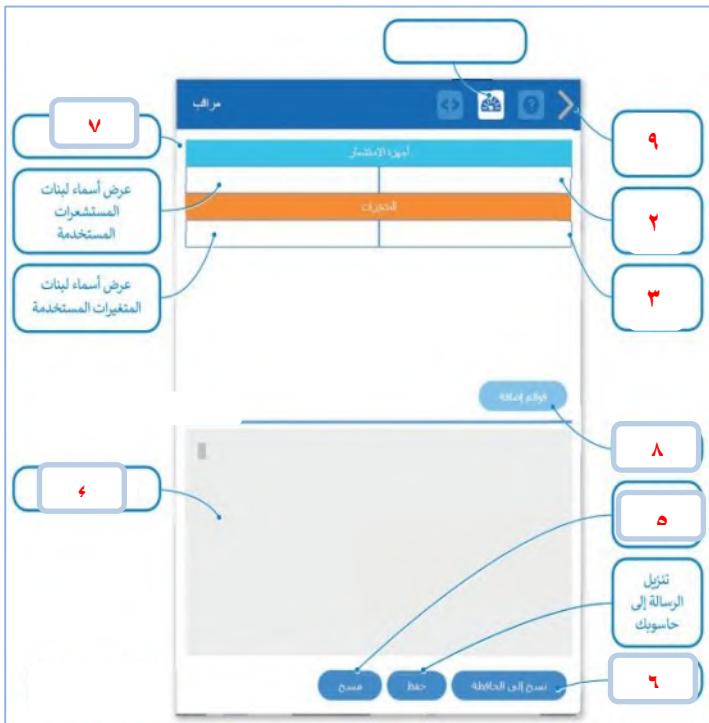
ضع رقم المسمى في الخانة المناسبة

1	قلم خاص بالرسم
2	مستشار الرؤية السفلية
3	مستشار الرؤية الامامي
4	مستشار الاصطدام اليسير
5	عجلات بقطر 50 مليمتر
6	مستشار الجيرسكوب
7	مستشار الاصطدام الآمن

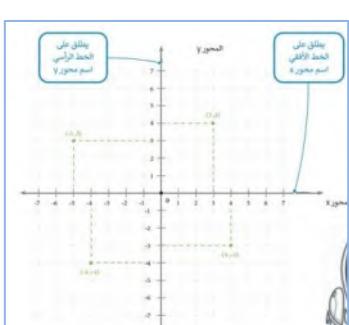
صح أو خطأ :

✓	الواقع الافتراضي محاكاة مشابهة للعالم الحقيقي.	1
✓	المحاكاة الروبوتية هي وسيلة مهمة للتعرف على المفاهيم العملية المختلفة.	2
✗	الروبوت الافتراضي يناسب أسلوب تعلم واحد فقط.	3
✓	الجيرسكوب عبارة عن مساحة افتراضية خاصة بالروبوت الافتراضي تمكنك من تنفيذ برمجك بسيناريوهات مختلفة.	4
✓	ساحة اللعب هي مساحة افتراضية خاصة بالروبوت الافتراضي تمكنك من تنفيذ برمجك بسيناريوهات مختلفة.	5
✓	لتحكم في حركة روبوتك الافتراضي فإنك بحاجة إلى استخدام لبنات من فئة نظام الدفع.	6
✗	يمكن ضبط مسافة تحرك الروبوت بالمليمتر فقط.	7

ضع رقم الوظيفة في الخانة المناسبة



١	فتح نافذة المراقبة
٢	عرض قيم المستشعرات
٣	عرض قيم المتغيرات
٤	وحدة تحكم العرض
٥	مسح وحدة تحكم العرض
٦	نسخ الرسالة
٧	وحدة تحكم المراقبة
٨	إضافة قائمة
٩	إغلاق نافذة المراقبة



نظام الإحداثيات الديكارتي



نظام الإحداثيات الخطى

تعريف نظام الإحداثيات

نظام مرجعي يستخدم الأرقام لتحديد
موقع نقاط محددة في مخطط معين

صح أو خطأ :

✓	يمكنك أن ترى قيمة أو نصاً في نافذة المراقبة باستخدام وحدة تحكم العرض.	١
✗	تحدد القيمة y وموقع الروبوت على المحور الأفقي.	٢
✗	إذا كانت إحداثيات موقع الروبوت x و y تساوي صفرًا ، فإن الروبوت يقع في أعلى المنصة.	٣
✗	يمكنك رسم أشكال فقط في ساحة لعب الفن قماش.	٤
✓	يمكنك تغيير الملعب من خلال الضغط على زر اختر ملعب.	٥
✗	يستخدم الروبوت قلم الموجود في الجزء الخلفي منه للرسم.	٦
✓	لإنشاء برنامج ينفذ نفس التعليمات البرمجية عدة مرات نستخدم أوامر التكرار.	٧

يوجد مستشعر الجيرسكوب في **الجزء الخلفي** من الروبوت ، يتم استخدام مستشعر الجيرسكوب **للملاحة** لأنـه يُمـكـن من تحـديـد اتجـاهـ الروـبـوت وـيـقـيـس سـرـعـة وـاتـجـاهـ **انـعـاطـافـ** الروـبـوت.

يمـكـن مستـشـعـرـ الجـيرـسـكـوبـ الروـبـوتـ منـ الـقـيـادـةـ بـشـكـلـ **مـسـتـقـيمـ**ـ وـالـانـعـاطـافـ بـصـورـةـ **صـحـيـحةـ**.

صلـلـ الـلـبـنـاتـ الـبـرـمـجـيـةـ بـوـظـيـفـتـهاـ الصـحـيـحةـ

تحـديـدـ الـاتـجـاهـ الـمـواـجـهـ لـنـظـامـ الدـفـعـ بـاـسـتـخـدـامـ
وـضـعـ الـزاـوـيـةـ الـحـالـيـ لـمـسـتـشـعـرـ الجـيرـسـكـوبـ.

4

المرسم X بـثـلـثـةـ

1

تحـديـدـ مـوـضـعـ إـحـدـائـيـاتـ Xـ أـوـ 2ـ لـلـرـوـبـوتـ
الـاقـفـاطـيـ بـالـمـلـيـمـتـرـ أـوـ بـالـبـوـصـةـ.

1

دورـانـ الـلـيـلـةـ بـالـدـرـجـاتـ

2

تحـديـدـ الـاتـجـاهـ الـحـالـيـ الـذـيـ يـوـاجـهـ الـرـوـبـوتـ
الـاقـفـاطـيـ بـالـدـرـجـاتـ.

3

زاـوـيـةـ الـمـوـضـعـ بـالـدـرـجـاتـ

3

تحـديـدـ زـاوـيـةـ انـعـاطـافـ نـظـامـ الدـفـعـ عـنـدـ ضـبـطـهـاـ
بـوـاسـطـةـ مـسـتـشـعـرـ الانـعـاطـافـ.

2

اتـجـاهـ الـمـوـجـيـهـ لـنـظـامـ الدـفـعـ بـالـدـرـجـاتـ

4

صـحـ أوـ خـطـأـ :

✓	مستـشـعـرـ الجـيرـسـكـوبـ يـمـكـنـهـ اـكـتـشـافـ إـذـاـ كـانـتـ الحـرـكـةـ بـاتـجـاهـ عـقـارـبـ السـاعـةـ أـوـ عـكـسـهاـ.	1
✗	تـتـحـقـقـ هـذـهـ الـلـبـنـةـ مـنـ إـذـاـ كـانـتـ الـقـيـمـةـ الـأـلـيـ أـصـغـرـ مـنـ الـقـيـمـةـ الـثـانـيـةـ.	2
✓	يـكـتـشـفـ مـسـتـشـعـرـ الجـيرـسـكـوبـ الـحـرـكـةـ بـدـقـةـ أـكـبـرـ عـنـدـ تـكـوـنـ السـرـعـةـ مـنـخـفـضـةـ.	3
✗	هـذـهـ الـلـبـنـةـ تـحـركـ الـرـوـبـوتـ إـلـىـ نـقـطـةـ مـعـيـنةـ	4
✓	الـجـمـلـ الشـرـطـيـةـ تـجـعـلـ الـحـاسـبـ يـقـومـ بـاـجـرـاءـاتـ مـخـتـافـةـ بـنـاءـ عـلـىـ الـعـبـارـاتـ الـمـنـطـقـيـةـ.	5
✗	تحـديـدـ مـوـضـعـ وـاتـجـاهـ الـرـوـبـوتـ أـشـاءـ تـحـركـهـ فـيـ سـاحـةـ الـلـعـبـ أـمـرـاـ لـيـسـ هـامـاـ.	6